

# Способы выделения объектов на плате

# Механизм выбора объектов на плате

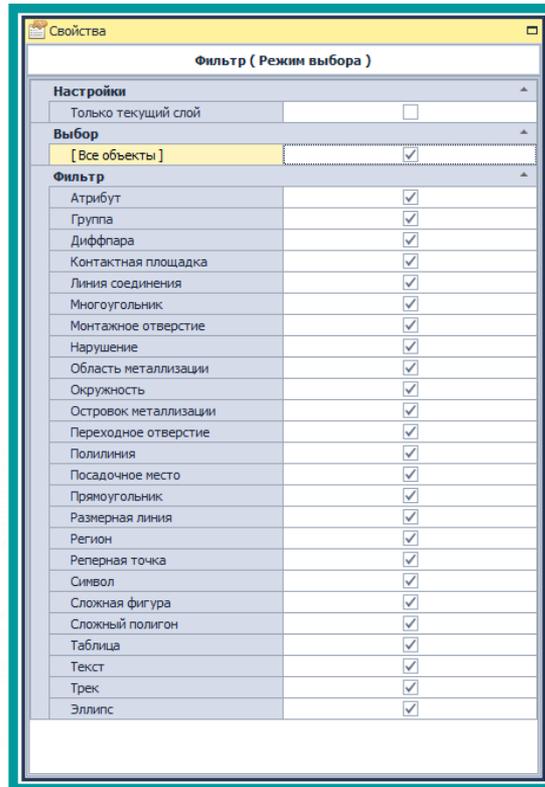
- Объекты делятся на “**простые**” и “**составные**”
- **Простые** – “существуют” на одном слое
  - трек (на плате), проводник(на схеме), полигон, полилиния
- **Сложные** – отображаются на нескольких слоях, являются контейнерами других объектов:
  - посадочное место, контактная площадка, переходное отверстие
- Объекты, которые нельзя выделить, только отобразить\скрыть

- Выбор отдельных объектов (горячие клавиши "Tab", "Space")
- Последовательное выделение нескольких объектов на плате (Ctrl + )
- Массовый выбор объектов рамкой (слева направо и справа налево)

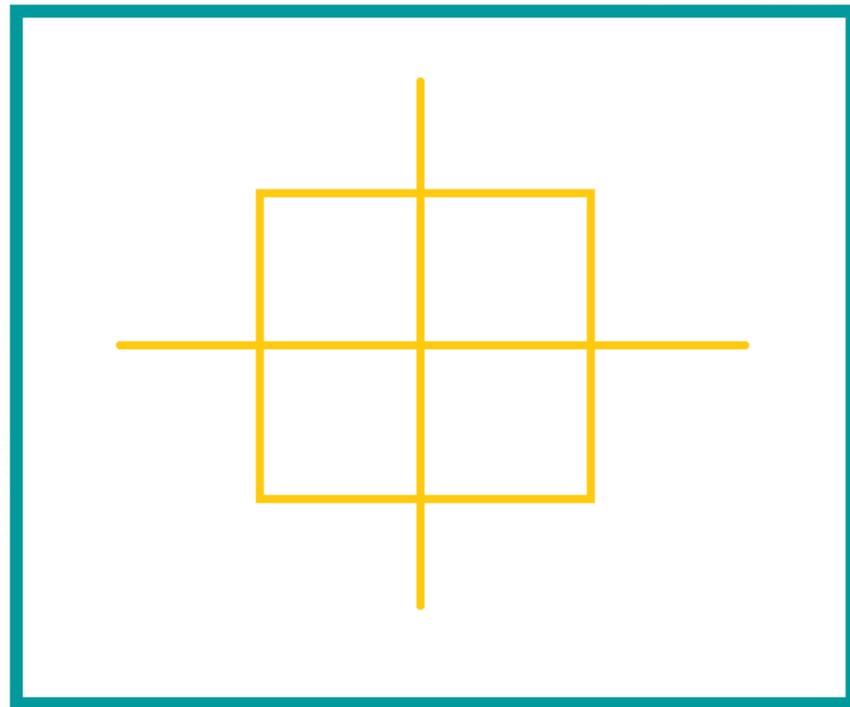
# Как “правильно” выбрать один объект?

- Без фильтра
- С использованием фильтра

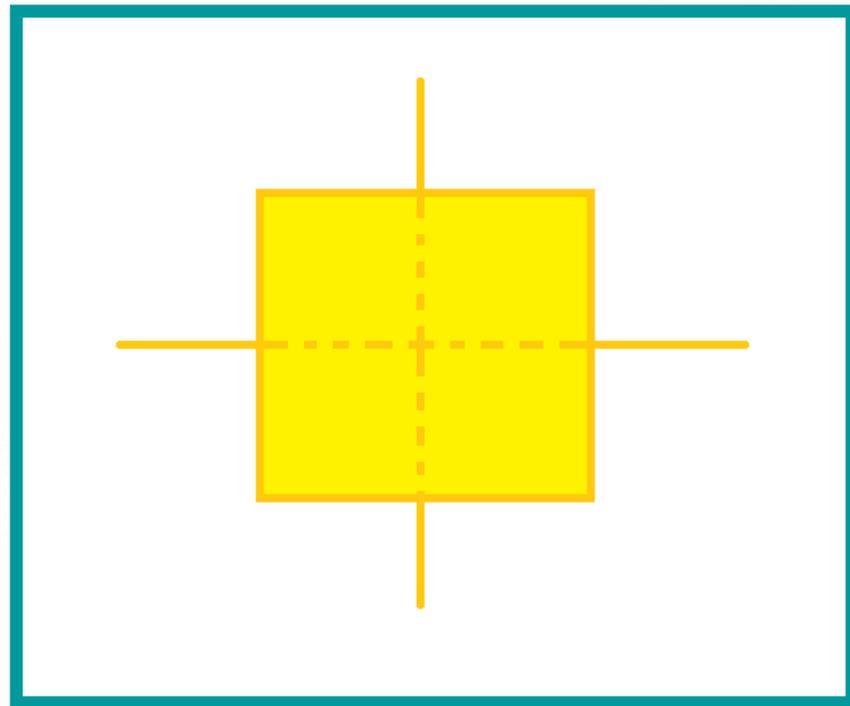
# Выбор одиночного объекта без использования фильтра



# Курсор (“прицел”) в Delta Design

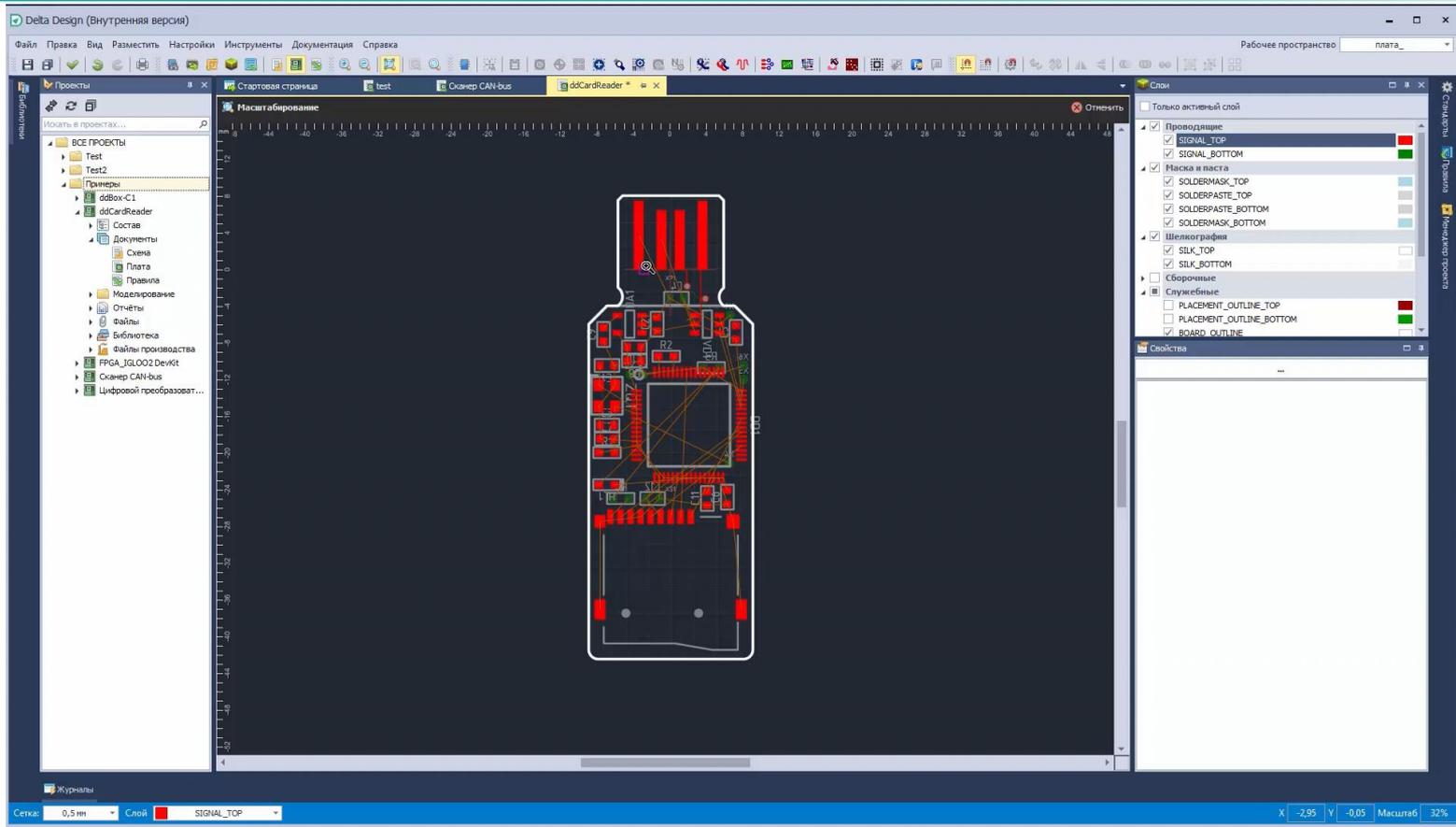


# Под курсором формируется область выбора



- Шаг#1: Подсветить объект (*всплывающая подсказка*)
- Шаг№2: Выделить объект
- Шаг№3: Уточнить свой выбор (*если нужно*)

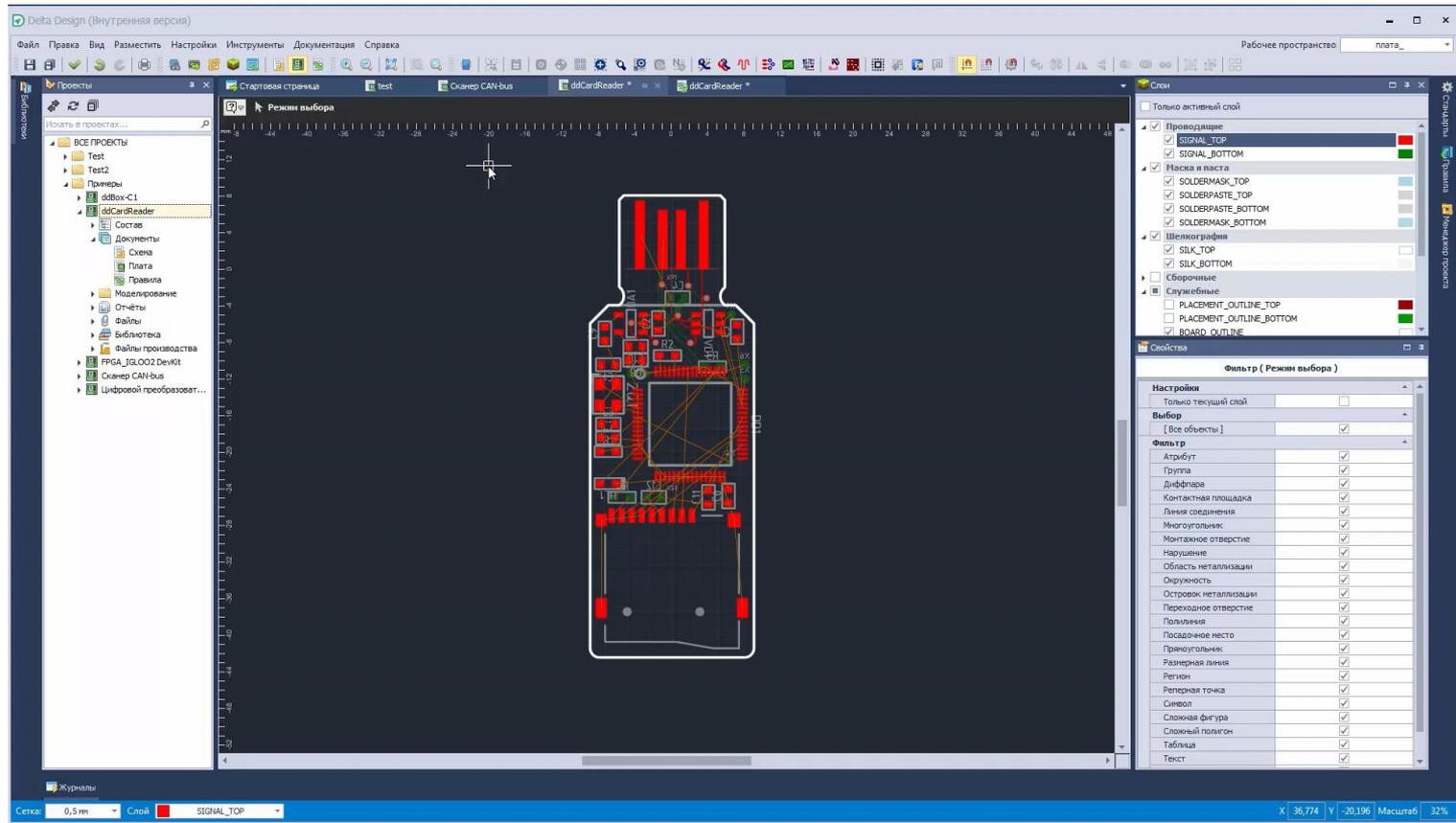
# Под курсором формируется область выбора ("прицел")



## Выбор одиночного объекта из списка (“горячая” клавиша Tab)

В “прицел” попадают сразу несколько объектов на разных слоях

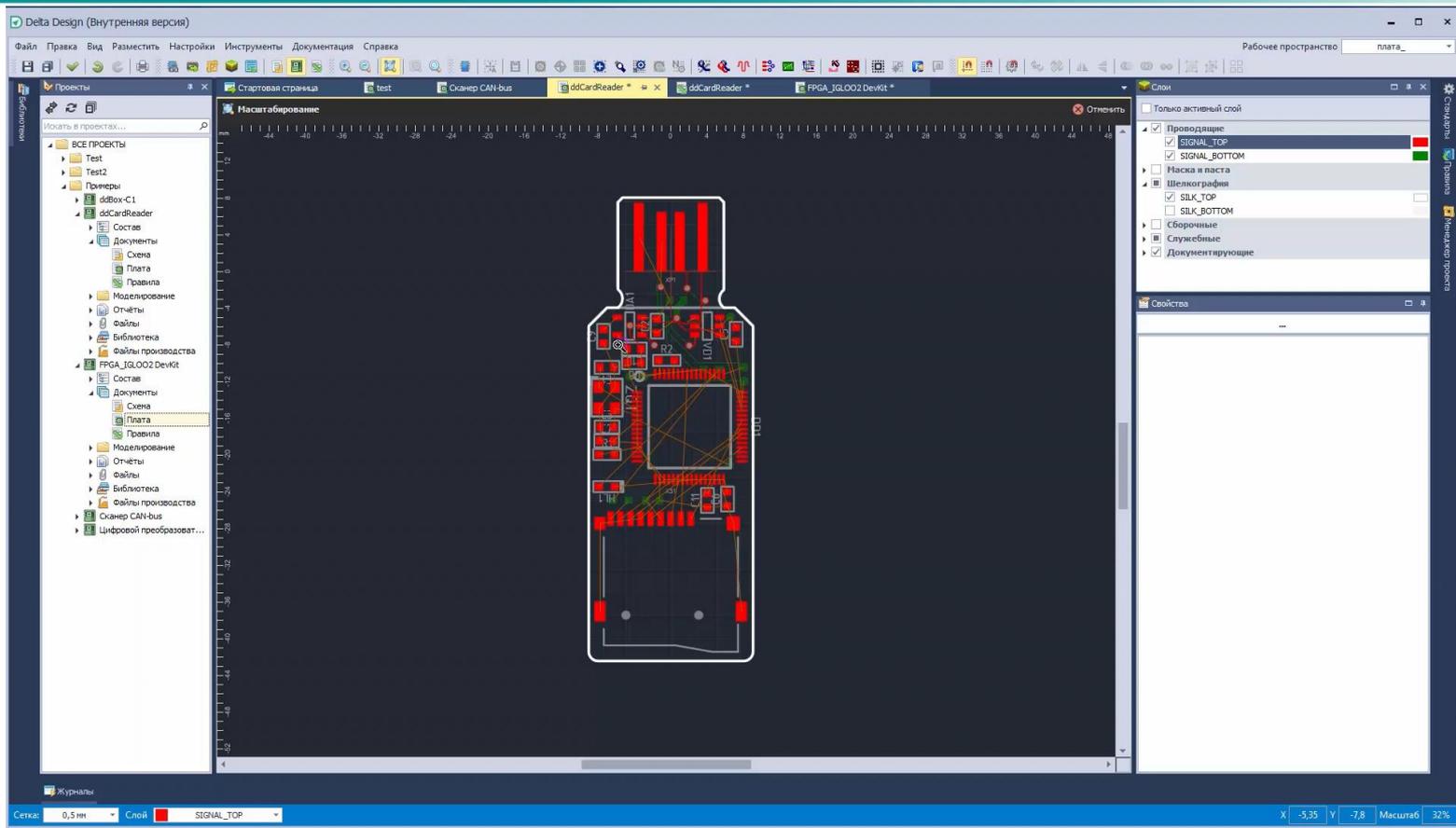
# Выбор одиночного объекта из списка ("горячая" клавиша Tab)



## Выбор одиночного объекта (“горячая” клавиша Space)

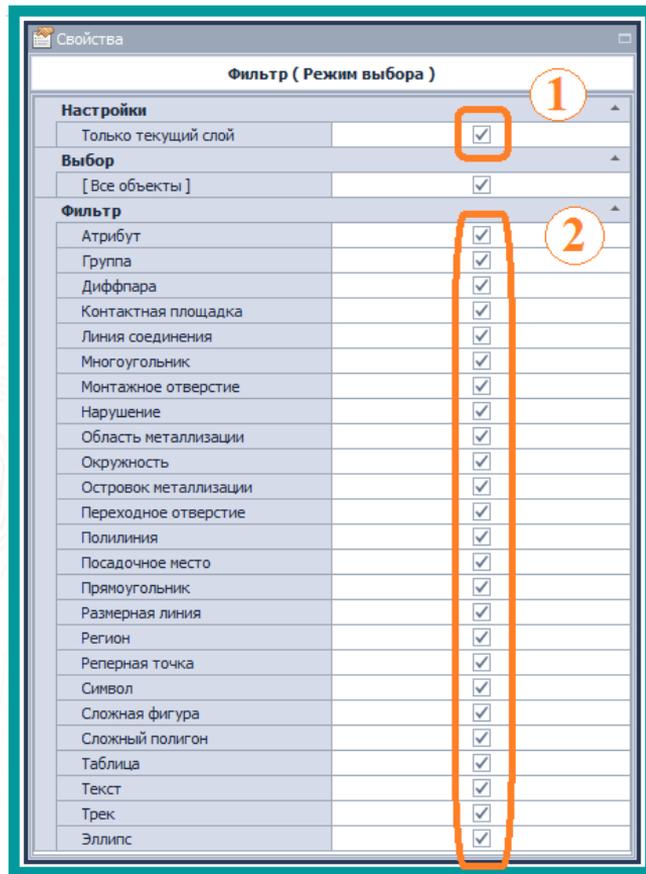
При выборе “сложного” объекта достаточно выбрать его составляющую  
Контактная площадка -> “Space” -> Компонент

# Выбор одиночного объекта из списка ("горячая" клавиша Space)

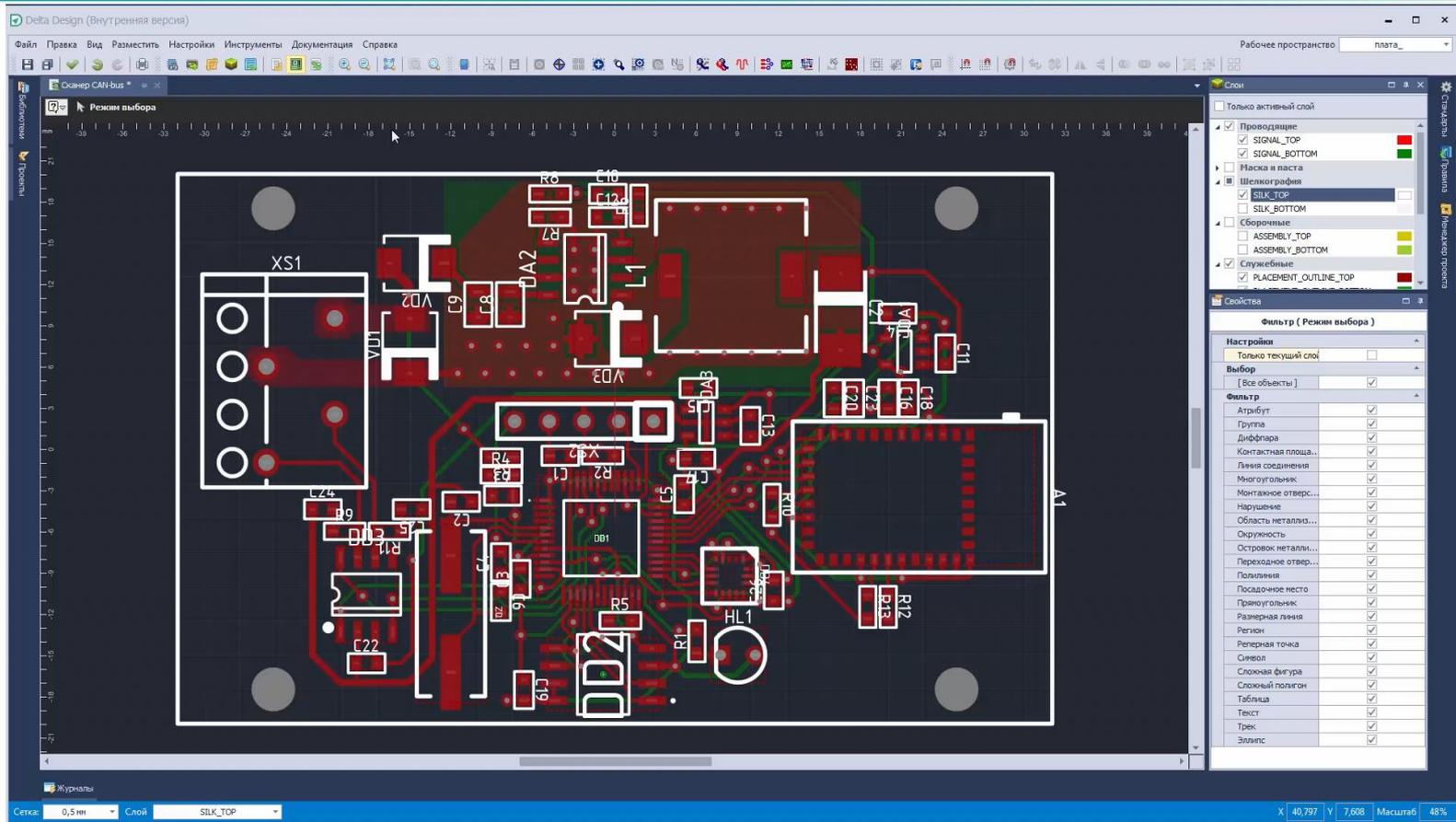


# Использование фильтра слоев и фильтра объектов

- Когда основная работа с платой происходит на одном слое
- Комбинация фильтров



# Использование фильтра слоев и фильтра объектов





Спасибо за внимание!

ИННОВАЦИОННЫЙ ПОДХОД К РАЗРАБОТКЕ ЭЛЕКТРОНИКИ

## Учебный центр Эремекс приглашает на мастер-класс "Delta Design тест-драйв"

- Бесплатно
- Интенсив по работе в **Delta Design** на весь день
- 22 Ноября 2018